

## BASES DEL TORNEO: BILLAR

### FIESTAS DE ACOGIDA UPCT 2019

Las presentes bases regularán el Torneo de Billar que se celebrará durante las Fiestas de Bienvenida de la UPCT 2019. Para lo no expresado en las presentes Bases se estará a lo dispuesto en las Bases generales de los Torneos, por la Mesa del Consejo de Estudiantes o persona u organismo en el que deleguen.

**Precio de inscripción:** 5 euros por pareja.

**Número máximo de participantes:** 16.

**Premios del torneo:**

- El equipo ganador del torneo (1er clasificado) recibirá la cantidad de **50 euros en metálico (\*)**.
- El segundo equipo clasificado recibirá la cantidad de **20 euros en metálico (\*)**.  
(\*): El premio podrá variar en función del número de participantes.

**Fecha de realización:** miércoles, 16 de octubre de 2019 a las 18:00 horas.

**Lugar:** Planta baja de la Casa del Estudiante.

La Organización podrá suspender el torneo en caso de no alcanzar un mínimo de participantes, devolviéndose el dinero de la inscripción a los usuarios inscritos.

**Inscripción:**

Cada usuario que se inscriba en el torneo deberá estar matriculado en la Universidad Politécnica de Cartagena.

**Reglamento del juego:**

- El juego constará de 7 bolas de color liso, la bola 8 y 7 bolas de color rayado, más la bola blanca.
- El juego se iniciará colocando el triángulo en el extremo inferior de la mesa de juego quedando uno de sus vértices en el eje longitudinal de ésta colocándose la bola blanca en el extremo opuesto. Las bolas se colocarán de forma que la bola negra quede en la posición 5 del triángulo y alrededor se encuentren las bolas lisas y rayadas de forma alterna.
- En el momento que se meta la primera bola le quedará asignada el tipo de bola que ha de colar el equipo. En el caso de que uno de los equipos meta una bola del oponente será penalizado con dos turnos seguidos para el oponente, al igual que si la primera bola golpeada por la bola blanca es de las asignadas al oponente o la bola ocho.
- Se penalizará que la bola blanca no golpee a ninguna de las bolas asignadas al jugador, con dos turnos seguidos para el oponente.
- Cada vez que metas una de tus bolas seguirás tirando en el siguiente turno.
- Si se mete la bola blanca el equipo contrario obtendrá dos turnos seguidos.



- Al introducir todas tus bolas asignadas deberás meter la bola ocho en el agujero opuesto al que metiste tu última bola.
- En el caso de que los dos jugadores metan su última bola en el mismo agujero el último deberá meter la bola ocho en el agujero donde metió la última bola.
- Si se mete la bola ocho y a continuación la bola blanca este jugador habrá perdido la partida.
- Si se mete la bola ocho antes de que se hayan metido las bolas asignadas dicho equipo habrá perdido.

---

Consejo de Estudiantes